

## Монолит в трехуровневой архитектуре

Определение: Трехуровневая монолитная архитектура это модель, где монолитное приложение разделено на три основных компонента или уровня: пользовательский интерфейс (frontend), бизнес-логику (backend) и слой доступа к данным (для связи с внешней базой данных).

Структура: В трехуровневом монолите, каждый из уровней имеет свою зону ответственности.

- Frontend отвечает за взаимодействие с пользователем, представление данных и сбор ввода пользователя.
- Backend занимается обработкой бизнес-логики, принимает данные от frontend, обрабатывает их и отправляет на слой доступа к данным.
- Слой доступа к данным обеспечивает взаимодействие с базой данных или другими внешними источниками данных.

Взаимодействие компонентов: В рамках этой архитектуры, компоненты внутри монолита взаимодействуют последовательно. Frontend отправляет запросы на Backend, который, обработав данные, взаимодействует со слоем доступа к данным.

Преимущества: Такая модель обеспечивает четкую организацию и разделение обязанностей, что может облегчить поддержку и развитие системы. Она также позволяет скрыть бизнес-логику и хранение данных от прямого доступа пользователя.

Недостатки: Несмотря на разделение на уровни, система все равно остается монолитной, что может привести к трудностям с масштабированием и обновлением отдельных компонентов. Если один уровень сталкивается с проблемами производительности или отказом, это может повлиять на все приложение.

